

【課題】飛行プラン

【できるようになること】

プログラミングしてドローンを飛ばし、正三角形に飛ばすことで、ドローンからの視線というものがあつて理解できます。

【前提】

Scratch2 オフライン・エディタのインストールや Node.js など、Tello との接続環境ができていふ前提です。

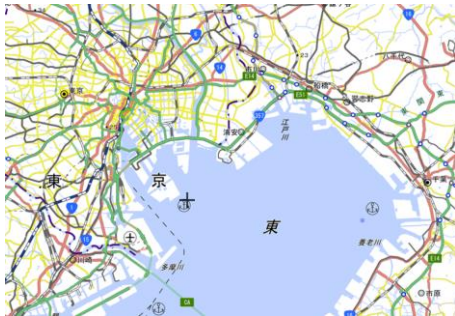
【課題】

ストーリーを作つてください。

出発点（東京、羽田空港など）、目的地（〇〇市）、〇〇を届けるなど。

行つだけ、行つて着陸してから、戻る。2 か所に寄つてから戻るなど。

大きな地図や、なければマスキングテープで目印など作つてみてください。



【補足】

- メジャーや分度器を使つても OK

【ポイント】

- 元の位置に戻れたかな？

【課題】飛行プラン

配達プログラムの例

| 行程 | プログラム |
|-----------|------------------------------------|
| 出発 | お台場から東に向けて、離陸 |
| 千葉県勝浦市へ配達 | 100cm 前進、90°右回転、30cm 前進、着陸 |
| 出発 | 離陸 |
| お台場に帰還 | 180°右回転、30cm 前進、90°左回転、100cm 前進、着陸 |

プログラム

| 行程 | プログラム |
|----|-------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |