

【課題】飛行プラン

【できるようになること】

プログラミングしてドローンを飛ばし、正三角形に飛ばすことで、ドローンからの視線というものがあることを理解できます。

【前提】

Scratch2 オフライン・エディタのインストールや Node.js など、Tello との接続環境ができています。

【課題】

ストーリーを作ってください。

出発点（東京、羽田空港など）、目的地（〇〇市）、〇〇を届けるなど。

行っただけ、行って着陸してから、戻る。2 か所に寄ってから戻るなど。

大きな地図や、なければマスキングテープで目印など作ってみてください。



【補足】

- メジャーや分度器を使っても OK

【ポイント】

- 元の位置に戻れたかな？

