

## 【課題】正三角形

### 【できるようになること】

プログラミングしてドローンを飛ばし、正三角形に飛ばすことで、ドローンからの視線というものがあつて理解できます。

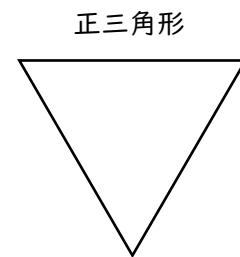
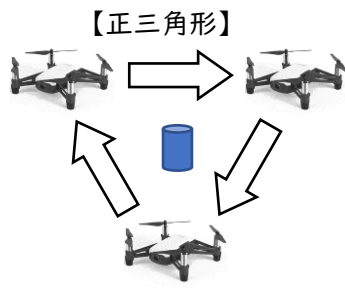
### 【前提】

Scratch2 オフライン・エディタのインストールや Node.js など、Tello との接続環境ができていづてい前提です。

### 【課題】

回転を使つて、正三角形を描いてみよう。

ループを使わずにできたら、次は Scratch の繰り返し (ループ) を使つて正三角形を描いてみよう。



### 【補足】

- 分度器を使つても OK

### 【ポイント】

- 回転の確度は何度になつたかな？
- 内角と外角を意識したかな？