

【課題】目印へ飛ばそう

【できるようになること】

プログラミングしてドローンを飛ばし、目的地に移動することができます。

【前提】

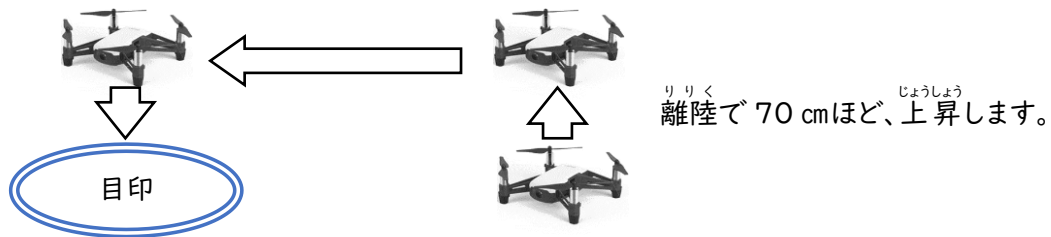
Scratch2 オフライン・エディタのインストールや Node.js など、Tello との接続環境ができています。

【課題】

目印に着陸しよう。

まっすぐ飛ばして着陸

目印内に着陸できたら（機体がかかっていたら）OK（成功）



【補足】

- メジャーを使っても OK

【ポイント】

- ドローンは計算通りに飛んだかな？
- [まえ]前進 以外の方法はあるかな？