

このサイトの使い方

【できるようになること】

プログラミング教材^{きょうざい}を使って、プログラミングできるようになる。

【方法】

ブラウザ^{つか}を使って、インターネットに接続^{せつぞく}し、以下の URL を入力^{い かにゅうりよく}しましょう。

https://i-school.jp

以下のサイトが開きます。



【教材^{きょうざい}を選^{えら}ぼう】

「教材一覧^{きょうざい いちらん}」ページにいろいろな教材^{きょうざい}があります。やってみ^{えら}たいものを選^{えら}んで OK。

興味^{きょうみ}を持ったものから、開^{ひら}いてみよう。



このサイトの使い方

- 教材^{きょうざい}をひとつ、開いた^{ひら}ところ。

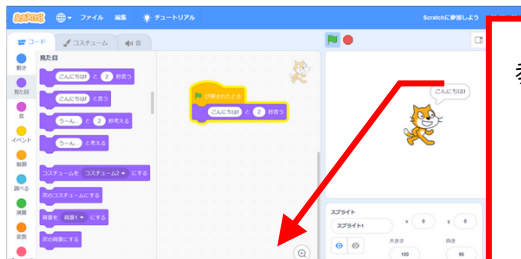
Scratch3基本操作

Lesson1 - Scratch3につなげよう

Lesson2 - Scratch3で「こんにちは」

Scratch3 で「こんにちは」と表示するプログラムを作ります。

簡単ですが、Scratch3 の使い方の基本を学ぶことができます。



Scratch3で「こんにちは」.pdf 5

Scratch3で「こんにちは」.sb3 1

公開日時：2020年1月17日 19時56分

教材ファイルやプログラムファイルをダウンロードできます。
ここでは、.pdf ファイルが教材。
.sb3 ファイルはScratch3 のプログラムになっています。

- 教材PDF を見ながら、学^{まな}べます。

Scratch3 基本操作

Scratch3 で「こんにちは」

【できるようになること】

Scratch3 でプログラム^{つくるほうほう}を作る方法を学^{まな}べます。

【方法】

- Scratch3 の画面^{がめん}を開き、^{ひら}き、「^つ作る」をクリックします。



メンター^{ばあい}がいる場合は、わからない^きことは聞いてみよう!