

Lesson4 - 繰り返して樂をしちゃおう

【できるようになること】

「^く繰り返^{がえ}し」を^{たいけん}体験することで、その^{べんり}便利さを^{まなべ}学べます。

【方法】

- 「イベント」の^{はた}旗が^お押されたとき、^{はいち}を配置します。
- 「^{せいぎょ}制御」の^{かい}10回^{かえ}繰り返す。を^{はいち}配置します。
- ^{かい}10回^{かえ}繰り返す。の^{なか}中に「^{うご}動き」の^{ぼうご}10歩^{うご}動かす。と「^{せいぎょ}制御」の^{びようま}1秒^{はいち}待つ。を配置します。



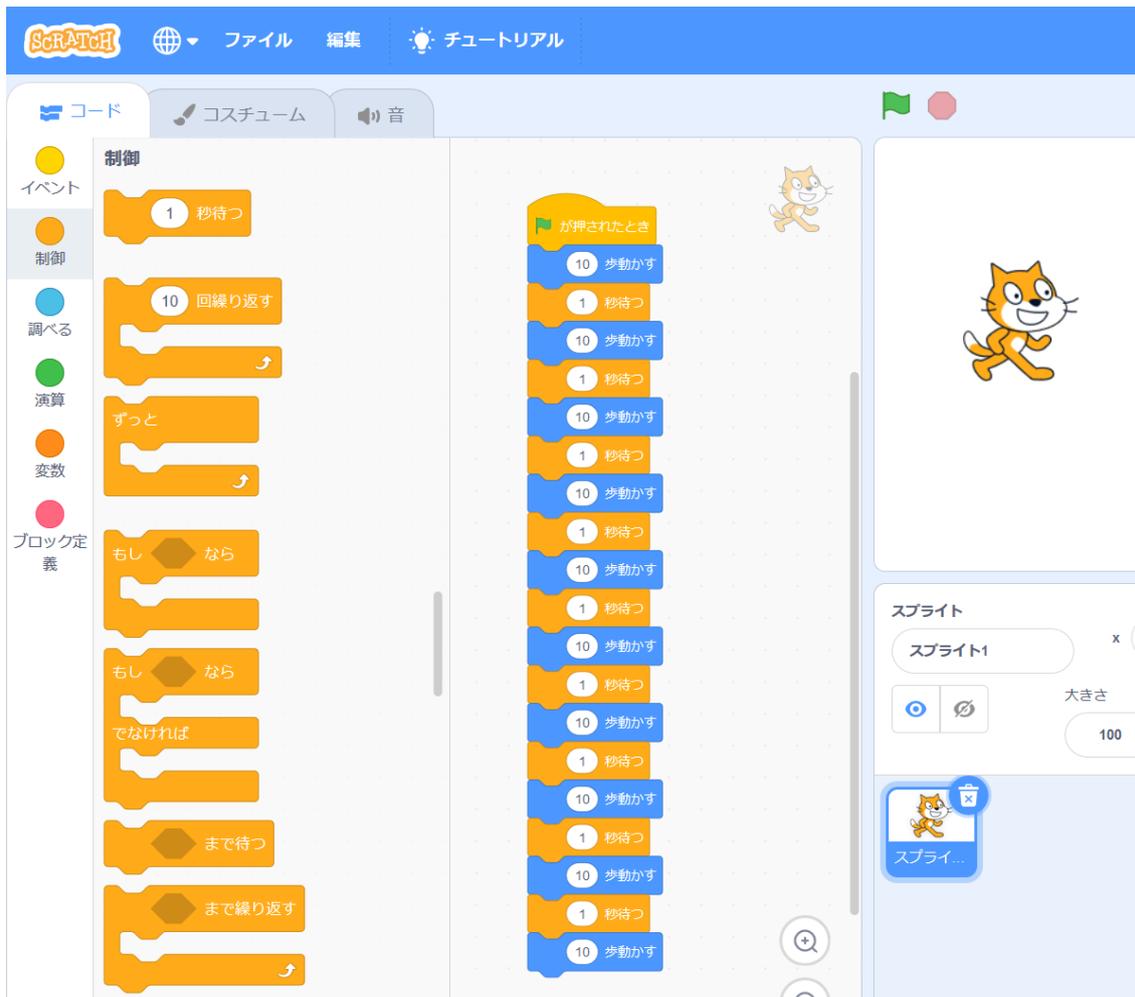
- ^{じっこう}実行すると、^{みぎ}ネコが^{かい}右に^{いどう}10回、移動しましたね。。

とても^{みじか}短いプログラムで、^{おお}多くの^{うご}動きをさせることができました。

Lesson4 - 繰り返して楽しちゃおう

- もし、繰り返しを使わずに同じことをしようとすると。

【繰り返しを使わずにプログラミングした例】



繰り返しがないと、とても大変になることがわかったでしょうか。