

Lesson3 - 「待つ」ことはなぜ必要？

【できるようになること】

「待つ」という命令がなぜ必要かを学びます。

【方法】

- 「イベント」の旗が押されたときを配置します。
- 「動き」の10歩動かすを配置します。



- 実行します。

ネコが右に移動しましたね。

- 「動き」の10歩動かすを2つ追加します。



- 実行します。

ネコは右に移動したけれど、一瞬間なので、命令が3回動いていることはわからないですね。

Lesson3 - 「待つ」ことはなぜ必要？

- 「制御」から「1秒待つ」を「1歩動かす」の間に追加します。



- 実行すると、進んで止まる。進んで止まる。という、命令の区切りが分かるようになりましたね。

コンピュータが命令を実行するスピードはとても早く、命令の区切りはわかりません。でも、命令の途中に「待つ」を入れることで、命令の区切りが分かるようになり、ネコの動きも、少し歩いている感じになりましたね。